Геймъри от всички земни кълбета, съединявайте се!!!

ГЕЙМЪРСКО ДЕЛО

Орган на ЦК на Българската Геймърска Партия

Брой 13, Година II — *Цена: на аванта*

Искате ли да получите огромен, култов постер 50x70см на първата българска игра - „Цар“???

ОК, няма проблеми, но трябва да го заслужите. Какво трябва да направите? Изпратете ни с писмо или e-mail: **адреси и телефони (ако има такива) на всички геймърски клубове, които знаете във вашия град.** За тези, които са ни пратили най-много точни адреси на клубове*, ще направим томбола и ще обявим имената на трима от вас, които ще спечелят освен постера и оригинална игра за PC по свой избор. За да получите със сигурност наградата си, трябва да напише трите си имена, ЕГН, точен адрес и пощенски код.
Побързайте! Абсолютно всеки може да получи върховен, суперпостер - стига да ни пише.

**не е нужно да описвате конфигурациите на PC-тата и работното им време*

ВНИМАНИЕ!!!
ВСЯКО ВАШЕ УЧАСТИЕ
ЩЕ ДОПРИНЕСЕ МНОГО ЗА СПИСАНИЕТО ВИ!

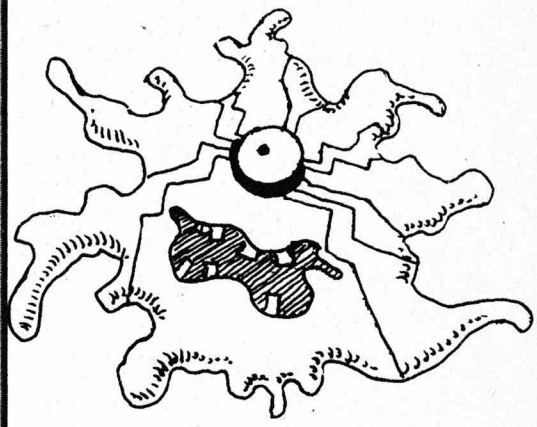
MASTER GAMES

обявява конкурс за сътрудници на списанието при следните условия:

Кандидатите трябва да представят авторски рецензии за игри. Материалите може да бъдат изпратени на E-mail-а или адреса на редакцията до 30 Май 2000. Всички материали, които не се изпращат по E-mail задължително трябва да бъдат записани на носител.

e-mail: master-games@inet.bg

адрес: София 1124,
ул. "Николай Ракитин" 1, ет. 2,
фирма ДАРТ за списание Master Games



ЦЕНТРАЛЕН КОМАНДЕН АНТИВИРУСЕН ЦЕНТЪР

Внимание! Нов вирус разпространяващ се по Интернет - *Вирусът Java.StrangeBrew*

Това е първият известен вирус, който атакува Java файлове (classes). Открит е през август 1998. Вирусът е спо-

(http://продълж.2-а.стр)

MICROS NEWS

Diablo II
ще се продава от 30 Юни.

Logitech обяви,
че компанията вече разпространява новия си джойстик с force feedback – WingMan Force 3D.

Microsoft обяви, че продажбите
на последната версия на OS (Windows 2000 update) са много силни и първата версия ще бъде пусната следващия месец.

The Adrenaline Vault е съставил списък
на всички издания, които са пуснали информация за Diablo II и Icewind Dale

Един трик, който няма да намерите
в readme-то на Diablo 2: ако искате да стартирате играта в прозорец, създайте shortcut към нея, а в края на командния ред напишете "-w".

собен да се копира, само ако са позволени Java функциите за достъп до диска. С други думи, заразеният файл трябва да бъде стартиран като местна програма, а не като Java аплет. Вирусът не може да се копира, ако е стартиран в познати браузъри - ще се появи предупредително съобщение и системата ще го прекрати.

Когато вирусът е стартиран като програма, той получава достъп до Java-функциите за търсене, отваряне, четене, писане и затваряне на файлове. Използвайки ги, вирусът сканира текущата директория за незаразени Java файлове и ги инфектира.

Докато ги инфектира, вирусът отваря файловете като файлове с двоични данни, чете първите редове и прави разбор на вътрешния Java формат. Преди да направи това обаче, той трябва да прочете собствения си код. Това е необходимо, защото вирусът трябва да копира този код в другите Java файлове, докато ги заразява. Вирусът не може да прочете кода си в паметта на компютъра, тъй като няма такива Java функции, и затова той сканира текущата директория за своя собствен файл (хост файл), прави разбор на формата си, сканира файла за вирусния код и го прочита. След това, вирусът намира други Java класове (файлове от типа .class), сканира ги, копира собствения си код в тях и прави обръщения към главната вирус функция.

Вирус-функцията има името "Strange_Brew_Virus()" и това е причината да се нарече вируса "StrangeBrew" ("Странна отвара"). Низът "Strange_Brew_Virus" се вижда в инфектираните файлове при отварянето им с текстов редактор.

Вирусът Java.BeanHive

Този вирус е Java програма, която се копира в други Java файлове. Той е вторият известен Java вирус след "Java.StrangeBrew". Вирусът има много необичаен метод за разпространение. Разделен е на две части: "стартер" и "главна част". Докато се самокопира, вирусът заразява файловете само чрез стартера, а основния му код се намира на отдалечен уеб-сървър (сървърът на хакерската група Codebreakers).

Когато инфектираната програма е стартирана, стартерът прочита главния код от сървъра и го изпълнява. След това вирусът търси Java файлове в текущата директория и всички нейни поддиректории и ги заразява с кода на стартера. Главната част от кода не се копира на заразените файлове и не присъства под никаква файлова форма на компютъра. Той просто се изпълнява върху компютъра като Java програма и не оставя никакви следи след прекратяването на Java програмата. Резултатът е, че вирусът оставя в компютъра Ви само малка част от кода си, а основната е записана на уеб-сървъра.

Тази технология има няколко преимущества. Вирусът скрива истинския си код, дължината на заразените файлове нараства съвсем малко и при повърхностен оглед кода в инфектирания файл изглежда безобиден. Освен това, комбинацията "стартер - главна част" позволява на автора на вируса да "ъпгрейдва" вируса, заменяйки главния код на сървъра. Въпреки това вирусът може да се разпространява, само ако е стартиран в Java програма, а не като Java аплет в браузър. Стандартната защита забранява всякакви опити за достъп до файловете на диска, дори и да се сваля отдалечен Java файл.

Технически подробности:

Кодът на стартера е Java програма не по-дълга от 40 реда. Когато се стартира, тя се свързва със сървъра, сваля главния код, който е запазен във файла BeanHive.class, и го стартира. Главният код е разделен на 6 части и е запазен в 6 различни Java файла, които се пазят на сървъра и се активират при нужда:

```
BeanHive.class:
|  търси файлове в директорията
+- e89a763c.class:
|  сканира формата на файла
+- a98b34f2.class:
|  функции за достъп до файла
+- be93a29f.class:
|  подготовка за заразяване, част 1
+- c8f67b45.class:
|  подготовка за заразяване, част 2
+- dc98e742.class:
копира стартера в избрания файл
```

Докато инфектира, вирусът сканира вътрешния файлов формат на Java файла, записва вътре кода на стартера и оставя инструкция в Java програмата за BeanHive файла на сървъра.

MNEWS MICROS

3dfx и Gidapixel са на път
да получат разрешение от американските власти за сливането си по-скоро от очакваното.

Infogrames придоби
Paradigm Entertainment, създател на 3D видеоигри и технологии.

Hercules изгаже 3D Prophet II MX
и 3D Prophet II MX Dual видеокартите.

THQ пусна сайт за Evil Dead:
Hail to King: http://www.evildeadgame.com.

В допълнение към Diablo 2
по магазините ще се продава и упътване.

Много от компаниите, издаващи игри,
включително и Infogrames, усещат засилващ се натиск заради заниженте продажби.

Totally Games обявиха,
че планират да издадат игра за новата конзола на Microsoft.

Microsoft обяви, че официалният сайт
на новата им игра в подготовка Midtown Madness 2 е вече отворен.

Icewind е по магазините
от 30 юни.

Impressions Games обяви,
че Клеопатра вече е златна версия

Sony отхвърлиха иска си
по патентното дело срещу създателите на търговския PS – конзолни емулатори.

Американското правителство заяви,
че търговците на дребно, които предлагат PC безплатно, трябва да обяснят на потребителите какви са истинските разходи

Тесто обяви датата на пускането
на игрова платформа за следващото заглавие от сериите Dead or Alive.

Sierra Studios започна
включването на литература,
която да изпълни света на Arcanum – и се нуждае от помощ.

FT.com докладва,
че Eidos е провела информационни дискусии относно продажбата на базираната в САЩ Electronic Arts.

The Adrenaline Vault
има нови скрийншотове
от Demolition Racer: No Exit. на Infogrames.

Yahoo! пусна
своя собствена медийна програма.

Rio експедира първото
портативно цифрово аудиоустройство от трето поколение.

Няколко американски сенатори,
министри и главни прокурори
от Илинойс започнаха бясна кампания срещу насилието в компютърните игри. Те лобират главните търговски вериги да спрат продажбата на компютърни игри, в които има насилие.

Публикации в пресата казват,
че споразумението на добра воля между Sega и MICROSOFT е било прекратено.

Здравейте, фенове!

Пак сме заедно и отново напук на всякакви перипетии Master Games стои твърдо на пазара. Така ще е и занапред! Трудно, лесно - ние оставаме и няма кой да ни бутне! Честита ваканция на всички ученици - така дълго чаканата почивка най-накрая дойде и можете спокойно да седнете пред компютрите, без някой да ви натяква, че утре сте на училище и трябва да си учите уроците. Сега ви е паднало да играете яко, защото свърши ли ваканцията пак започва старата песен. Но в края на краищата, така си е. Сега е вашето време и не го пилейте безразсъдно. Слушайте родителите, учете уроците, а игрите няма да ви избягат. Е, не забравяйте и развлеченията, но нека всичко да е в разумни граници. Желая ви весели мигове и приятни изживявания по време на летните почивки. Дано всички стигнат до морето или поне до планината. Дано и ние, екипа на Master Games, намерим поне малко време за дългоочакваната почивка. Ама май ще си останем само с пожеланията;-)...

След този брой не търсете по сергиите августовски брой на Master Games - просто няма да го намерите. Да, за ваше най-голямо съжаление (и за наша радост) излизаме във ваканция за един месец. Но какво пък толкова? Ще се видим отново през септември, за да ви поднесем поредната порция новини от света на компютърните игри. Дотогава бъдете здрави и се кефете на новия така дългоочакван интерфейс на CD1!!!

GManiak

Здравейте МАНИАЦИ,

Няма защо да ви повтарям, че кориците са страшни, че е адски здраво с два диска, че новия брой е съвършен, че... (опс, май се повтарям). Пише ви Мартолен от Стара Загора. Сори че ви пиша за пръв път, ама все не намирам време, пък тия изпити... Ама аре да не се отклонявам. Нали всички спорят дали да има по 4 плаката или по 2. Ами що не ги слагате извън списанието. Хем да не заема място за рецензии, хем да е по-голям, хем ние геймърите да не се мъчим да ги отделяме от списанието И да го разкапваме цялото. Пък ако можете, украсявайте си работите с някой и друг майтап, че като чета някоя скучна (ама само скучна) игра мога да заспя. Това са критиките от мен. Ей, само да не ми се обидите! :) Ааа! Трябва да ме свържете с Герасим от Варна, че много се интересувам от Worms. Нали разбирате, в Стара Загора познавам само още един човек, който се интересува от Worms. И двамата се мъдрим на 28 ниво (онуй с надписа "MICRO PROSE") та да си побърбря с него и да го питам за ония файлове дето той спомена. Поне ми пратете e-mail-а му по моя e-mail щото е 1 на 100 да си видя името в "FAN'S PAGE". Е, май се поувлякох малко, но е добре като за първо писмо. Освен него ви пращам и една рисунка. Еми, аре чао и да сте вечно на върха!

P.S. Ако някой от вас знае как се минава онуй ниво, спешно да ми обясни цаката!

Мартолен от Стара Загора
Martolen@usa.net

Здравей, Мартолене!

Поздрави на всички фенове от Стара Загора. Първо, хиляди благодарности за комплиментите, отправени към нас. Въпреки че (както казваш) се повтаряш, това означава много за нас, така че въобще не се притесняваш. Радвам се, че най-накрая си се наканил да ни пишеш и се надявам оттук нататък да си кореспондираме редовно. Надявам се също, че си се справил отлично на всички изпити, а ако още не са минали всичките, ще стискам палци.

На този етап плакатите остават по стария начин и са два, но през ваканцията може да настъпят доста промени. Така че може и да ти излезе късметът, обаче нищо не обещавам. Виж това за майтапите не е лоша идея. Ще се посъветвам с всички редактори и сътрудници и ще видим дали от тази твоя идея ще излезе нещо. Ами засега чао и се надявам скоро да си пишем пак.

GManiak

P.S: Герасиме (от Варна), веднага вземи да напишеш един e-mail на Мартолен и да се разберете двамата. В противен случай ще ти дърпам ушите.

Здравейте дате маниаци

Пиша ви относно любимите ми игри - Resident Evil и Tomb Raider. Играя ги от доста време и съм доста добър. Та в един брой от любимото ми списание (Master Games), вие писахте за Resident Evil 3 Nemesis. От тогава не съм видял нито една статия за тази игра. И само искам (ако може) да напишете нещо в следващия брой на списанието за любимата ми игра. В краен случай да напишете и един съвлюшъ. Но това по-нататък. Сега за Tomb Raider. Тази игра е просто невероятна! Та ако можете да ми изпратите e-mail и да ми кажете какво става, когато

(http://продълж.4-а.стр)

Аз, фен на списанието и заклет гейм маниак заявявам, че желая да се абонирам за:
☐ 6 месеца; ☐ 12 месеца; ☐ завинаги (зачеркнете вашето желание)
Цени без/със CD: 6 месеца - 13,20/33,00 лв.; 12 месеца - 24,00/60,00 лв.

ТАЛОНИУМ ЗА АБОНАМЕНТ за MASTER GAMES - 2000

Трите имена на геймъра: .....
Точен адрес: гр./село ..... код ..... област .....
община ..... ул. .....
№ ..... бл. ..... вх. ..... ет. ..... ап. ..... тел.: .....

ПОЯСНЕНИЕ: Талона изпратете на АДРЕС: 1124, София, ул. "Николай Ракитин 1, ет. 2, фирма "ДАРТ-София , за списание MASTER GAMES. Лептата за абонамента изпращайте с пощенски запис на същия адрес. Попълвайте талончето четливо!

открия 70-те секрета на TR4. Предварително ви благодаря!

Pago 007-Русе
e-mail
rado_007_2000@yahoo.com

Здрасти, Pago

За мое най-голямо съжаление и за съжаление на голяма част от геймърите, ще ми се наложи да те разочаровам. Resident Evil 3 за PC няма да има и това се знае от доста отдавна. Играта отдавна излезе за PlayStation, но по неизвестни за мен причини проекта за PC бе прекратен :(Лоша работа! Сега по-нататък - според мен се шегуваш. Няма начин да не знаеш какво става, като събереш секретите. Ако пък това е вярно, тогава ти препоръчвам да се поглавоблъскаш още малко, и ако отново нищо не става, дай още един зов за помощ. Ами не ми остава нищо друго, освен да ти пожелая приятна почивка и доскоро!

GManiak

Вече не знам

к`во да Ви хваля,

затова оставям това на другите братя геймъри. Те като гледам добре се справят... Всичко е супер... Обаче!... Едно Нещо мен специално много ме Дразни. Това са прекалено Дребните, Сплескани между текста Умалени Картинки от повечето рецензии, които би Трябвало да Демонстрират колко фина и красива е графиката на съответната игра. По-добре ще е, ако сложите едно, две (ако може и три) big images, но с висока резолюция и качество.

Видях един плакат на играта Thief II: The Metal Age, а също и на Urban Chaos... не правете такива плакати или, ако не ги правите Вие, поне не ги слагайте в Списанието, защото това са най-Гро3ните плакати, които съм виждал, а пък аз много съм виждал и правил такива. Дано в следващите броеве да няма такива уЖасии. И много жалко, че няма Го вече Доктор Гъз най-уникалният Гъ3 от всички гъ3ове.

Пращам Ви едно Мое произведение представляващо Елитен Геймър, кефещ се от поредния най-нов и пресен брой на Master Games. Yeah!!

Успех и много успехи...

Hasta la vista от Мен
МраК

Здрасти, МраК!

Днес май наистина си бил в доста мрачно настроение. Лично аз не разбирам защо те дразнят умалените картинки, защото размера им е напълно нормален! Но след като си правил много плакати, то би трябвало да си наясно с тях, но все пак ще обясня. Както е добре известно на повечето геймъри, това, дето го гледаме на монитора, има резолюция 72 точки на инч. Само че при печата нещата седят по малко по-различен начин, който е различен за всяко печатно издание - ние например печатаме предимно на 180 точки, а понякога и на повече. За всички, които имат проблеми със смятането, това обяснение е напълно достатъчно, а за останалите допълвам. Като имаш един screenshot с размери 16x12 см например, при резолюция 72 точки, за да го пуснеш за печат (и той да изглежда качествено) размера му ще се намали по 2,5-3 пъти, т.е. ще стане около 5,3x4 см. Просто такава е технологията и друг начин няма. А освен това някак си не върви да правим картинна галерия от списанието - не мислиш ли?

Това, дето го разправяш за плакатите, нещо не мога да го разбера - хем казваш, че много си гледал и че много плакати си правил, а не оценяваш труда на Jozката. За пенсионирането на д-р Гъс наистина е много жалко, но това е положението и продължаваме без него. Може скоро да се появи нов комикс, но засега нищо не се знае със сигурност. Ще видим тази работа (както казва кьоравият)! Доскоро Мрачни човече!

GManiak

Здравейте Master Games!!!

Как е? Върви ли списанието? А така! Ще върви, ми как! Че то MG ако не върви, какво ще върви... :) Но първо да се представя: казвам се Георги и съм от Бургас. Ваш заклет фен съм и даже от не знам си колко време не сам купувал някое списание от вашата конкуренция - само на вас разчитам за обективна и точна информация (така че внимавайте какво пишете :). Няма да се впускам в хвалебствени пожелания, защото вие си знаете колко сте си добри, а и гледам от Fan's Page-а, че другите фенове не пропускат да ви похвалят за постиженията. Знайте само, че съм изключително горд, че в България има списание, което да поддържа такъв висок стандарт и качество. Но това не означава, че трябва да се заковете на нивото, на което сте - продължавайте напред! Честата смяна на облика на списанието и стила му (естествено не коренните промени, а само леки козметични поправки и доизкусурявания) води до поддържане на един вид актуалност - както web-страничките често си сменят дизайна, за да не омръзнат на посетителите си...

Но стига философстване - пиша ви по повод статията за "Игрите и Филмите" от последния ви брой (#23). Абе много параноя, бе хора! К'ви са тия работи!? Ще вземете да увредите психиката на по-младите си читатели! Не пишете чак такива работи. Или поне ги пишете, но казвайте, че това е "хипотеза", т.е. че може и да не е истина. Щото нали знаете - децата лесно се плашат, а и лесно вярват на всичко - то не, че това в статията са пълни измислици, но все пак звучи доста фрапиращо и хич не е шега... Абе вие си знаете какво да пишете, ама нека да е с малко по-умерен тон, а? Става ли? Е, както си решите! Аз ви оставям до тук.

ТАЛОНЧЕ ЗА ОБЯВКА

Име: ..... Фамилия: ..... Възраст: ..... г.

Адрес: .....

тел./e-mail: ..... име на подрубриката: ..... (търси/предлага - моля, подчертайте)

Текст: .....

.....

.....

Пожелавам всичко най-добро на списанието, чести upgrade-и на писенцата :) и да продължавате да сте така добри (а може и повече - то от много глава не боли:). Хайде чао и успех!

G007

Привет, G007!

Как е морето? Вземи да се топнеш няколко пъти и за нас, че кой знае дали тази година ще ни остане достатъчно време за отдих. На този етап се очертават около две седмици, в които евентуално бихме могли да поемем въздух, но така като гледам може и да ни е по-малка почивката. Радвам се, че имаш такова високо мнение за нас и ни се доверяваш напълно за информацията, която поднасяме на читателите. Като винаги и занапред ще се стараем да бъдем максимално актуални и акуратни. А за смяната на стила не бери грижа. Досега сме показали, че знаем кога, какво, как и колко да променим, за да вървим смело напред и винаги ще продължаваме в този дух.

Може и да си прав, че има параноя в статията за игрите и филмите, но чак пък много. Все пак искрено се надявам, че никой читател не е получил трайни психически увреждания. Но все пак като се замисли човек по телевизията non-stop дават разни психарии (не говоря за филми) от заобикалящия ни свят, така че едва ли този материал ще стресне когото и да било. Все пак ще помислим по предложението ти. Пък може и да смекчим малко нещата - например да пишем за "Красавицата и Звяра". Ами това е засега от мен. Доскоро писане!

GМаниак

Уха-а-а!

Отново пред любимото списание след дълга и мъчителна пауза. О-о-ops! Май забравих да кажа "Здрасти!", "Hello!" или нещо от сорта, но това е защото умът ми е отнесен от многото промени в списанието. Наистина сте се постарали в периода на моето отсъствие. Първото нещо, което бие на очи е името на списанието изписано със сребристи букви, дали за да може да се разчита дори на тъмно? Охо-о-о, изненада - има твърди корици, така жадувано от феновете на списанието. Cool!!! Има цели два диска! Е това вече наистина е върха! Просто ще си умра от кеф!!! Май виждам и увеличение на страниците от 63 на 65. Дали всички тези промени се дължат на новите попълнения в редакционния екип? Ами какво се е случило с Иво, бе? Между другото виждам много нови имена и псевдоними в рубриката Fan's Page, което може да означава само, че печелите нови фенове, затова ви пращам големи поздрави :-)

А сега по същество. Нали не си мислите, че ще се разминете без въпроси? За д-р Гъс няма да питам, защото се светнах по въпроса. Само мога да пожелая на MoreGOTTT успех в новите му начинания. Обаче защо нещо не намирам рубриката Archives? МНОГО ДЪРЖА ДА ПОЛУЧА ОТГОВОР НА ТОЗИ ВЪПРОС, а също и как мога да се сдобия със списанията от 15 до 21 брой. Ами класациите? Как можем да разберем коя игра е най-модерна без тях?

Засега толкова. Друг път ще драсна пак няколко реда, че да не взема да ви отегча с моите въпроси. За край искам само да ви пожелая да продължавате да се стараете, докато станете #1 в света, да не се възгордявате и най-важното да не се отказвате от списанието, защото какво според вас ще правят геймърите без любимото списание?

THE KILLER
(Деян Тошков Панайотов, Варна)

P.S. Хей, аз съм си стария добър THE KILLER, а не KILLER. Да не вземете да си помислите: "На този му отпечатахме скоро писмо, а пък сега пише, че не е отварял Master Games отдавна, сигурно нещо е превъртял от джиткане". Слава Богу наред съм си! Надявам се да си ме спомните.

Здрасти, Killer!

Ние никога не забравяме феновете си и макар напоследък да се навъдиха много Killer-и и сигурно все повече ще ставате, не сме те забравили. Само дано да не въведат авторски права за nick-овете, че тогава не знам какво ще правите. Наблюдава се една засилена морска активност напоследък. Доста писма се получават от крайбрежието, което само носталгично ни напомня за морските вълни, бирата или джинчето на плажа, безкрайния купон и... Нещо ми изби фантазията :-), но простено ми е! Деяне, има много начини да си вземеш списанията - можеш, ако имаш път до София, да ги купиш от редакцията, можеш да ги поръчаш с наложен платеж, а сигурно има и още някой вариант, но в тази жега не ми идва в главата. Сигурен съм, че все някой от възможните варианти ще ти свърши работа. А за да разбереш колко ще ти струва това удоволствие, можеш да провериш в нашия сайт "www.master-games.com".

Чао засега!

GМаниак

Здравейте Супер Готино Маняшко Списание

Пише ви ThE_mASk от Монтана (ПОДЧЕРТАВАМ, че нямам нищо общо с The Mask от брой #23). Всеизвестна истина е, че Master Games е най-доброто списание за PC игри, така че няма да ви хваля, защото няма да ми стигнат 3 броя от списанието, за да напиша всичко. Купувам си вашето списание откакто се казваше Top Games. Но за съжаление имаше един дълъг период, през който спрях да го купувам, за което се извинявам и съжалявам, но след като видях новия брой направо ми скрихте шапката. Не съм очаквал, че едно българско списание може да е на такова ниво като вашето. И направо на въпроса: аз не съм чак такъв заклет геймър като повечето Ви читатели. Аз лично си падам по старите игри. Направо съм разочарован от игрите, които излизат на пазара. Не харесвам нито Unreal Tournament, нито Quake 3, а пък Need For Speed не мога да го гледам. Според мен всички игри, които излизат сега на пазара, са прекалено еднотипни и това ги прави скучни. В тях геймъра обикновено е някакъв тъпанар, дето ходи из някакви тъпи терени и с много тъпи оръжия стреля и убива ИЗКЛЮЧИТЕЛНО ТЪПИ противници. И това ако не е монотонност, здраве му кажи. Знам че много геймъри няма да се съгласят с моите виждания, но живеем в свободна страна и всеки има право на мнение. Аз си падам по по-стари игри.

Говоря ви за Command & Conquer, Command & Conquer : RED ALERT, Theme Hospital, Duke Nukem, Shadow Warrior и други. Относно игри с коли харесвам GTA и GTA 2, а според мен най-готината е DRIVER. Това е и моята молба към вас. Четох някъде, че ще излиза DRIVER 2 и искам да ви помоля да ми кажете кога ще излезе и ако може да драснете една статия за тази Супер игра. Сега относно списанието. То няма грешка, всичко във него е идеално, просто... нямам думи и тук следва едно "НО" :) . Значи няма какво да се променя по Master Games.

(http://продълж.б-а.бг)

мо може да се добавя. Например защо не сложите повече вицове, за да има с какво да се посмее родния геймър. И най-вече трябва да го направите 100 страници. Това наистина ще се хареса на геймърите, нали знаете - колкото повече, толкова по-добре. И накрая, защото това писмо стана доста дълго, за CD-тата: трябва да слагате повече програми по тях. Имам предвид полезни и готини програми.

Е това беше от мен. Желая на целия екип на Master Games много здраве и професионални успехи за в бъдеще със списанието.

ПРОДЪЛЖАВАЙТЕ В СЪЩИЯ ДУХ !!!

Искрено ваш ThE_mASk

P.S. Възможно ли е във някой от броевете да напишете една статия и за Phantasmagoria 2, защото съм навит да си я купя, ама не знам за какво се разправя ТОЧНО в играта. 10x

Мараба, ThE_mASk

Явно това от предното писмо за авторските права за nick-овете важи с пълна сила и за теб. Имаш много особено мнение за игри, които вече са издигнати в култ по целия свят, но реално погледнато може и да имаш право. Но все пак, ако човек се замисли малко над нещата, ще стигне до извода, че това привидно еднообразие е напълно нормално: предполагам, че на всички им е известно от колко време се развива индустрията на компютърните игри (дори съвсем приблизително). Освен това съм сигурен, че няма човек, който да знае колко точно компютърни игри са произведени оттогава по целия свят, а като се има предвид крайния брой съществуващи жанрове - напълно нормално е често да има игри, които са почти еднакви. Като каза, че си падаш по по-стари игри имах чувството, че ще изредиш игри от времето на Doom, но след като разбрах какво обичаш, се поуспокоих малко. Сигурен съм, че има много геймъри, които споделят мнението ти и си падат по същия тип игри.

Страниците ще ги увеличим! Това се планира за някой от следващите броеве, но кой точно един Господ знае. За вицовете вие сте си виновни. Като не изпращате вицове, съответно няма да има и във вестника. За съжаление Phantasmagoria 2 е доста стара игра и не се връзва да пишем за нея, но за сметка на това сме писали за нея в Tips&Tricks. Ами това е засега от мен. Благодаря ти за чудесните пожелания и се надявам, че скоро пак ще си пишем. Чао!

GManiak

Здравейте, Master-Games

Пише ви Мартин (по прякор Зайо) от Стара Загора. Макар че купувам вашето (нашето) списание само от 5 месеца, смея да кажа, че съм ваш голям фен. Списанието е страхотно и няма почти никакви недостатъци. Единствената ми забележка е за рубриката Хард и Софт. Отделете повече страници за нея и не пишете само за 3d карти, включете Hardware news или нещо подобно. Другата ми забележка е, че броевете много закъсняват. Днес (22. 06. 2000г.) аз все още не съм се сдобил с 23-ти брой, за което много съжалявам. Иначе списанието е #1 отвсякъде. Аз съм запален по игри от доста време, но нямам добро PC, затова ходя да играя по зали. Баща ми ми е обещал, че ако вляза в хубаво училище (демек езикова гимназия) ще ми купи "хубав" компютър. Та засега това. Очаквайте още писма от ваш фен Мартин.

Здравей, Зайо!

Че то пет месеца не са никак малко. Е, разбира се, не са и много, но все пак си е време. Лично ще разговарям с Voodoo Man и ще обсъдим твоето предложение, защото идеята ти никак не е лоша. Вярно е, че един-два броя се забавиха, но това не е фатално. Освен това в редакцията решихме списанието вече да излиза към 20-число на месеца, така че вече няма да ти се налага да береш грижи за закъсненията. Надявам се, че ще те приемат в най-хубавото (според теб и баща ти) училище и дано новата щайга си я бива. Пожелавам ти P III с мнооооого мегахерци, яка памет, бясно видео и FULL-MAX екстри. Бъди сигурен, че ще очакваме още писма и да почерпиш за новия компютър. Чао от мен.

GManiak

Здравейте

Този път се надявам да не е само това "Здравейте", но нали знаете връзката не винаги е такава, каквато я искаме. Имам няколко въпроса, на които се надявам да ми отговорите.

1) Притежавам DREAMCAST с 19 диска и PC seleron на 450 с TNT2-32MB. За PC информация на български колкото щеш, но за DC почти нищо. Заглавия като RE:CODE VERONICA, SOUL CALIBUR, SEGA GT, SHENMUE и много други не заслужават ли малко внимание? Та въпросът ми е: ще можете ли да отделите малко внимание на тази конзола, а не само на PSX, да напишете нещо за интернет-възможностите (скоро ще играем PC vs DC на QUAKE3 и др.), за камерата, LAN ADAPTORA и др.?

2) Списанието е най-доброто на пазара в България. Поздравления. Единствените недостатъци са времето на излизане (забавянето), страницата ви в Интернет и това е. Въпросът ми към вас е може ли да изпратя статиите за конкурса, който сте обявили във вестничето с писмо до редакцията ви? И задължително ли е да са за PC?

Това е, благодаря ви предварително.

Ивайло Коралски

Здрасти, Ивайло!

Така като гледам, ма[illegible] връзката се е задържала доста дълго, за да успееш да изпратиш писмото си. Да не би това да означава, че БТК е в подем (щом не дропи през 5 минути, значи има нещо гнило)? Едва ли, по-скоро е било някакво чудо и както се казва: "Всяко чудо за три дни". За твое съжаление, а предполагам и на други фенове на конзолите, засега не планираме да водим рубрика за DreamCast-е, имам и добра новина за теб - с нетърпение чакам материалите, които си подготвил за конкурса и не е задължително те да са за PC. Разбира се, можеш да ги изпратиш на адреса на редакцията, но е желателно да бъдат на магнитен носител, затова ако не ти се изпраща дискета, по-добре ги пусни по e-mail-а. Айде сега ти си на ход. Чао!

GManiak

Вече имам e-mail

и затова реших да ви пиша. Комплиментите си ги знаете - всеки ви ги казва, затова аз няма. Така, първо аз имам PLAYSTATION и имам няколко препоръки т.е. една единствена. Увеличете ли тая рубрика за PLAYSTATION, бе. Знам, ще кажете че няма място, но съм се подготвил и за това. Тогава като пишете за някоя игра за PC просто долу в карето за оценка и изискванията прибавете още една категория - съществува ли тя за PLAYSTATION или DREAMCAST. Така ем пестите място, ем играта няма да я слагате в плейстейшън-рубриката, защото вече сте писали за нея. А пък там ще слагате само игри, които излизат сега

плейстейшъна, а те не са много. Айде до писане и ви пожелавам международен тираж.

Жоро от София

Честит e-mail, Жоре!

Ех, моя PlayStation! Ами ще помислим по въпроса... и е много вероятно това да стане още в следващия брой. Засега ще се стремим да запазим рубриката като цяло, а вероятно скоро ще започнем да пишем за Nintendo и за DreamCast. Ако всичко върви по план, до няколко броя може да се захванем и с Box! Но на този етап такива са скромните ни възможности. Виж идеята да слагаме информация дали дадена игра има вариант за PlayStation или DreamCast е по-лесно осъществима и може скоро да види бял свят. Хайде доскоро и искрени благодарности за прекрасното пожелание. Дано наистина Master Games скоро се появи на международния пазар!!!

GManiak

Здравейте Korben,

и останалите от екипа

Вие просто не спирате да ме удивлявате. Всеки път, когато си купя новия брой на MG, си казвам, че повече няма къде да ставате по-добри. Но щом дойде следващият брой, виждам че не е така. Korben, благодаря на теб и на всички останали за поздравите. Почерпка ще има, не съм се опитвала да се измъкна, но нямам време, а и предпочитам засега да остана анонимна и ще видим как ще стане. Основния проблем е липса на време. Имам много работа и проблеми, които не мога да зарежа. Не ми остава време дори за игра. Понякога благородно завиждам, че работата ви е свързана с игри. Сигурно е страхотно, макар да осъзнавам, че е и много трудно. Вече не малко пъти сте ни доказвали професионализма си и ние (вашите читатели) го оценяваме. За това искам лично да поздравя Кали за високото ниво, особено за написаното по "Soldier Of Fortune", а също и автора на статията за "Alone In The Dark". Не че останалите са лоши (даже напротив), но понеже си падам по горедолу такива игри, мисля че материалът е поднесен перфектно. Дано да ги има и във версия за PlayStation и да си ги намеря. Мисля че би било хубаво и всички останали да се подписват с името или псевдонима след труда си.

И е време вече до отпечатате тази толкова молена и очаквана снимка на целия екип с указание кой кой е.

Korben, искам да ти се похваля, че минах "трудното" място в любимата игра "The Fifth Element". Както си и мислех, оказа се елементарно, и въпреки липсата на време напредвам по малко. Когато има време, играя и на други игри, които също вървят добре.

Още нямам компютър, но благодарение на вашите страхотни статии в "Hard-Software" вече добивам представа за какво става въпрос, и когато си купувам, се надявам да съм достатъчно компетентна.

Възмутена съм от изказването на Ваш читател за неграмотността на този, който пише за игрите на PlayStation, и ако наистина е Иво, то възмущението ми се удвоява. Съгласна съм, че е недостатъчно, но в никакъв случай неграмотно. И аз намирам от време на време някой кусур, но на фона на всичко останало... То пък да ти писне от хленчене.

Korben, благодаря ти за винаги сърдечните отговори. Страхотни сте. Продължавайте все така. Много, много целувки за мъжката част, а за дамите поздрави от сърце.

Leeloo

Скъпа, Leeloo!

Ето, че отново сме заедно след известно прекъсване. Бях се затъжил за теб. Мислех, че вече няма да ни пишеш :(А то какво се оказало: писмото ти отишло в стария ни офис, а от там чак сега го донесоха и затова се забавих с отговора. Но по добре късно, отколкото по-късно, да не говорим за още по-късно или още по-по-по...

Благодаря ти за топлите думи, които отправяш към нас (както винаги). Ще ти бъда още по-благодарен, ако споделиш и някоя друга критика или поне някое дребно кусурче. Сигурен съм, че такива има и без помощта на читателите сме просто загубени. За черпенето не си и помисляй за измъкване. Уговорили сме се! Следващия път се обаждаш по телефона и директно се уговаряме - иначе така можеш да се криеш още 100-200 години!

Дано скоро да си вземеш компютър, та да започнем да си пишем по-често по e-mail-а. Пожелавам ти повече свободно време (пожелавам си го и на мен :-)). Надявам се в близките години да разкриеш своята анонимност, а дотогава мога само да дам свобода на фантазията си. Целувки - само от мен, понеже в момента съм сам, но предполагам, че и останалите биха ти изпратили!

Следващият път на хартия не се приемат, а само personally!!!

Доскоро!

Korben (GManiak)

PS. Преглеждайки FansPage-а, за да видя какви ги мисли и какво отговаря г-н Korben (GManiak) на нашите читатели, най-вече читателки;-), забелязвам една обезпокоителна тенденция - да се задява с нежния пол. Така като гледам и Leeloo няма нищо против. Но искам да те предупредя, Leeloo, че ако омотаеш главата на нашия GManiak и той вземе да забрави за ангажиментите си в редакцията, ще ти лежи на съвестта;-)

Айде Чао и умната!!! :-8

Боци

Отговори на кръстословицата от миналия брой

Вертикално: 1. Mortal Kombat 2.Arcanum 7. sin 9. simcity 11. need for speed 14. FROGGER 16. VIRTUAL WORLD 19. ULTIMATE 21. TIME SHIELD 32. DIABLO 34. MIDTOWN MADNESS 36. INDIANA JONES 46. GEX 56. RAILGUN 64. MEN IN BLACK 71. GTA 76. CASTLE 77. ZERO 79. GELU 80. EXE 82. TOWER

Хоризонтално: 1. Millenium Racer 3. Opposing Force 4. The Sims 5. Sin 6. Lion King 8. roller coaster tycoon 9. heroes of might & magic 10. armageddon's blade 13. shadow of death 17. conflux 18. REVOLT 20. MESSIAH 22. DELTA FORCE 23. FIRESTORM 24. VOODOO 25. WINAMP 27. TEAC 28. SIERRA 30 ACTIVISION 31. SYSTEM SHOCK 33. GRUNTZ 35. WARCRAFT 38. TUROK 41. AGE OF EMPIRES 42. MOTORACER 43. SWAT 44. DIRTY LITTLE HELPER 47. SHOTGUN 49. TZAR 50. AGE OF KINGS 51. NASDAQ 53. CHAMPION 54. NOD 55. nhl 58. KINGPIN 60. SU 61. TERRAN 62. DUNGEON 65. CELERON 66. QUAKE 67. STARTREK 68. ONI 69. PHARAOH 72. SILVER 73. BLADE 81. UFO 85. NBA 85. NBA

Тук публикуваме безплатно вашите кратки обяви.
Подрубриките:
HARDWARE - замени, търсене и предлагане на TV конзоли, 3D карти, компютри и компютърни компоненти.
GAMES - замени, търсене и предлагане на игри
RELATIONS - Запознанства със себеподобни от третия вид
HELP ME - "Зов за помощ" към всички геймъри от закъсали такива.
Забележка: *Вашите малки обяви ще публикуваме само чрез попълване на оригинално талонче от списанието.*

HARDWARE

ПРОДАВАМ "Sega Mega Drive 2" с 3 касети, 3 джойстика - 70 $ (долара)
(02) 26 71 33

ПРОДАВАМ Nintendo 64 с един джойстик и пет касети ("Star Wars Shadows Of The Empire"; "France 98"; "Fifa 64"; "Formula 1 64 Pole Position" и "Mace The Dark Age"). Изгодно. Цена по споразумение.
(0601) 4 86 69

ПРОДАВАМ оригинална SEGA SATURN със ST-KEY, 4 Cds, 2 joypads, цена 220 лева.
(02) 36 13 12

ПРОДАВАМ Видео игра "Panasonic" с 15 игри CD и пистолет. Цена 250 лв.
(032) 55 58 92 след 18:00h

ПРОДАВАМ Play Station + 2 стика мишка, memory card +34 игри за PSX. По споразумение.
(02) 76 99 35

ПРОДАВАМ Play Station с два джойстика, единият Dual SHOCK (вибрационен), Memory card, чип за фалшиви дискове и пет дискета: Need For Speed 4, Tomb Raider 4, Carmageddon, Formula One 99, Resident Evil 2. Изгодно.
(064) 4 50 60

ПРОДАВАМ "Sega Mega Drive 2" заедно с 10 касети и 3 джойстика. Много изгодно.
(02) 56 26 41

ТЪРСЯ повредена "Sega Mega Drive II" (само играта без принадлежащите към нея аксесоари) или платката, на която се поставя дискетата (може да бъде повредена или счупена).
(0747) 57 63

ЗАМЕНЯМ конзола "Sega Master System II" със "Sonic II" + "Speed Ball II" + "Mission Impossible" за графичен ускорител "Riva TNT" (TNT 2), "Savage 4" и т.н. с Open GL. Спешно!
(0746) 2 63 60

ПРОДАВАМ "Sega Mega Drive 2" с 11 касети, общо - 90 $
(02) 56 46 01

ПРОДАВАМ Волан с вграден джойстик. След 18:00h.
(02) 934 22 16

ПРОДАВАМ Play Station с джойстик Dual SHOCK (вибрационен), с чип за четене на неоригинални дискове + 3 дискета (The Need For Speed 3, TEKKEN 3, METAL GEAR solid) и Memory card. Запазен. Изгодно.
(02) 56 61 75 (вечер)

ПРОДАВАМ SVGA 4MB SGRAM PCI PERMEDIA 3000 за 20$
(02) 22 71 38

GAMES

ПРОДАВАМ Изгодно оригинални игри за Play Station – Star Trek BORG, Down Patrol, Command & Conquer, Jungle Strike.
(02) 983 45 69

ТЪРСЯ Starcraft, Q3, Superbike 2000, HalfLife, NFS 5, Kingpin, Shadowman само да ги запиша. Пейджър 0179/233785.

ТЪРСЯ EURO 2000 на ниска цена!
(084) 2-72-59

ПРОДАВАМ дискове за Play Station по 9 лв. Може и замяна.
(02) 292 28 16

ПРОДАВАМ оригинален TZAR версия 1.01а преведен на български за 30 лв.
(02) 27 20 98

ПРОДАВАМ игрите: Sega Rally 2; Trick Style; Crazy Taxy; Blue Stinger за Dreamcast PAL
(0331) 4 29 80

ТЪРСЯ Age Of Empires II. Евентуално заменям за Carmaggedon II.
mony_hristov@hotmail.com

ПРОДАВАМ игрите: Pitfal: 3D; CRASH BANDICOT; EGYPT и SOVIET STRIKE за PlayStation (оригинални).
(02) 57 51 98

ПРОДАВАМ хитови игри за 486 и Pentium на дискети и CD. За контакти: e-mail: kiril_1513@yahoo.com или пейджър 0179/252450

ПРОДАВАМ следните QUAKE III ARENA; INDIANA JONES 1,2; FIFA 2000; HERETIC II; EA SPORTS 2000; TOMB RAIDER 4 и др. Изгодно.
(064) 3 00 95

ПРОДАВАМ дискове за Play Station (V-RALY, Resident EVIL, Command Conquer, Retalation). Запазени. Изгодно.
(02) 56 61 75 (вечер)

MNEWS MICROS

10Six, една упорита световна игра,
достъпна на Heat.net, има вече обширно он-лайн ръководство.

Panasonic започва да разпространява
ново поколение DVD-RAM устройства и медия през следващия месец.

На 23 Юни бе пусната Steel Panthers World At War,
Version 2.0 с няколко съществени подобрения и оправени бъгове.

Intel пусна три нови
високотехнологични Celeron процесори, насочени към по-евтините персонални компютри.

Nintendo прекъсна голяма фалшификаторска операция
в Азия и оповести имената на нелегално разпространявани игри.

Electronic Arts огласи
предстоящото пускане на F1 Championship Season 2000 за PC, PS и PS2.

Electronic Arts лицензира
eGain Assistant technologies от eGain Communications за употреба при следващото поколение игри.

Activision разгласи издаването
на 3D стратегията на Pandemic Studios – Dark Reign 2.

The Adrenaline Vault е съставил
списък на новини от уебсайтове, включително указатели за новите Giants и Fallout Tactics скрийншотове.

Новият проект на Artifact Entertainment,
Horizon, е в опасност поради липса на финанси.

Mattel Interactive обяви,
че дългоочакваната им стратегия Warlords Battlecry е вече на пазара.

Проблемите на ATI Technologies се влошиха
след като компанията отбеляза още по-големи загуби за периода.

Sega обсъжда възможността
да обедини Heat.net с други игрови сайтове.

Mattel получи лиценз
за издаване на игри, базирани на популярните anime серии Robotech.

Elsa произведе две допълнения
към серията им графични карти Gladiac.

Logitech обяви пускането
на нова серия оптични мишки.

Midway Games издаде
Mortal Kombat: Special Forces за PlayStation

NVIDIA представи GeForce2 MX,
първия GPU за хората с по-скромни бюджети.

Intel обяви името
на новото си поколение процесори – Intel Pentium 4.

Totally Games обяви плановете си
за създаване на оригинално име на игровата конзола от ново поколение на Microsoft.

Silver, новата игра на Infogrames
за Dreamcast, е вече по магазините.

Новият стратегически action-shooter
на Eidos – I'm Going In – се очаква да затрудни и най-опитните геймъри.

Soulbringer се очаква
да излезе в средата на Юли.